

# デジタル田園都市国家構想交付金（地方創生推進タイプ） 矢吹町スポーツ×デジタル振興プロジェクト

## スポーツ×デジタル振興プロジェクト ロードマップ（案）（令和5年～令和7年）

業務内容

### 令和5年（ホップ・準備／土台構築）

- <取組1> 構想策定・運営管理方針等の検討
  - ① 調査・分析（デスク・現地）
  - ② セミナー&ワークショップ開催
  - ③ プロジェクトビジョン策定
    - ハード（スマートパーク（仮称））のコンセプト策定
  - ⑤ 運営管理方針、体制、手法、事業計画の検討
  - ⑥ 打合せ協議および庁内検討会議の運営支援
- <取組2> スポーツ科学を軸にしたソフト事業の開発
  - 実施内容
    - ・ カリキュラム、プログラム作成
    - ・ 人材育成研修用動画制作
    - ・ デジタル連携
      - ① 体力運動能力向上、ヘルスケア    ② タレント発掘事業
      - ③ スポーツを活用した英語教育    ④ ヘルスケア
      - ⑤ ジュニアアスリート活動支援
      - ⑥ 地域通貨を使用した職業体験など（令和7年度に実施）
- <取組3> 実証事業の展開（既存施設活用）
  - ・ テストイベント（①～⑤までのソフト事業を各2回、計10回）
  - ・ 機運醸成セミナー（1回）、シンポジウム（1回）開催
- <取組4> ハード整備に向けた準備
  - ・ 現地調査
  - ・ 基本計画、基本設計・見積

### 令和6年（ステップ・助走）

- <取組1> ハード整備
 




マルチフィールド
クラブハウス機能+ジム

  - ・ 実施設計                      ・ 契約
  - ・ 建築工事（監査）          ・ 引渡
- <取組2> スポーツコミッション（運営組織）の構築
  - ・ スポーツコミッション設立に向けた動き
  - ・ 先進地視察
  - ・ 方針策定、事業計画策定
- <取組3> 実証事業の展開 \*デジタル連携
  - ・ テストイベント（6月～3月の10ヶ月）
  - ・ 機運醸成セミナー（1回）、シンポジウム（1回）開催
  - ・ 人材育成（ソフト事業の落とし込み、理論・実技）
  - ・ ハード完成後 → ソフト事業運営
- <取組4> 情報発信の強化
  - ・ プレスリリース              ・ プロモーション動画
  - ・ WEBサイト                  ・ ビジョンブック
  - ・ チラシ、ポスター

### 令和7年（ジャンプ・実践）

- <取組>
    - スポーツコミッション自走に向けた各種支援業務（本格始動）
- 
- ・ 運営マニュアル作成
  - ・ 運営に向けた支援業務
  - ・ ソフト事業のアップデート、クオリティチェック
  - ・ 企画、営業活動
  - ・ 集客プロモーション
  - ・ HP、SNS
  - ・ 運営管理（決済）システム立ち上げ

※コンセプト                      ・ ・ ・ 企画の骨組み、構想  
 ※カリキュラム                    ・ ・ ・ ある目標のために組み立てられた学習プランと学習内容  
 ※プレスリリース                  ・ ・ ・ 報道機関等に向けた情報の提供、発表、公開のこと  
 ※アップデート                    ・ ・ ・ 最新のものに更新、より良いものに改善すること  
 ※クオリティチェック            ・ ・ ・ 品質管理、サービスの品質を向上するための確認