

コインを集めて、スクリプトでゲームを動かそう！

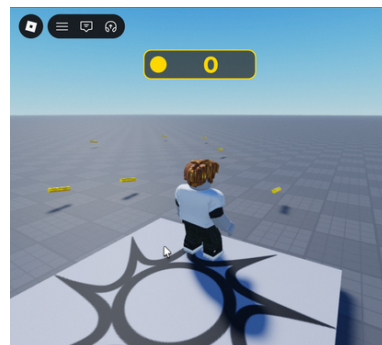
# ROBLOX STUDIOでつくる 3Dゲーム プログラミング体験教室

## 第2弾

### 当日の流れ

- 13:00 今日の目標の説明
- 13:15 Roblox Studio基本操作の説明
- 13:45 制作時間
  - ・マップ作り
  - ・コインを置こう
  - ・スクリプトを書こう
- 15:10 完成したゲームをプレイ
- 15:25 デジタル参加証明書発行・アンケート

今回つくるゲーム完成イメージ！



日時 2026年7月25日(土) 13:00-15:30  
会場 矢吹町複合施設KOKOTTO 2階 会議室  
対象 小学4年生～中学3年生  
定員 6名(先着順)  
参加費 無料  
持ち物 なし(ノートパソコンをレンタルします)

※マウス、キーボード操作に不安がある場合は、保護者の方付き添いも可能です。

### RobloxStudioのスクリプト例

```
1 local Players = game:GetService("Players")
2 local RunService = game:GetService("RunService")
3
4 -- Leaderstats: プレイヤー参加時にコインコアを表示
5
6 -- =====
7 local function onPlayerAdded(player)
8     local leaderstats = Instance.new("Folder")
9     leaderstats.Name = "Leaderstats"
10    leaderstats.Parent = player
11
12    local coins = Instance.new("IntValue")
13    coins.Name = "Coins"
14    coins.Value = 0
15    coins.Parent = leaderstats
16 end
17
18 Players.PlayerAdded:Connect(onPlayerAdded)
19 for _, player in Players:GetPlayers() do
20     onPlayerAdded(player)
21 end
```

スクリプトでできること

- ✓ コインを回す
- ✓ さわると消える
- ✓ ポイントが増える

参加者の方皆さんには、  
デジタル参加証明書を  
発行します

 POP CHAIN

● 申込みはQRコードから



※QRコードは株式会社デンソーウェブの登録商標です

● お問い合わせ先 矢吹町 企画・デジタル推進課 TEL 0248-21-9110 (平日 8:30-17:15)

● 主催 矢吹町 ● イベント運営 フューチャリズム株式会社